Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: Lorenzo van der horst

Leerlingnummer: 9019456

Datum: 8-10-2024

Versie: 1

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opslaan van politieke partijen** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De user wil een partij opslaan in de database** | | | | | |
| **Scenario** | **Vanaf het beginscherm druk je op “voeg een nieuwe partij toe” dan vul je de naam in en kies je de verkiezingstype en dan kom je terug bij de crud en zie je het in de lijst staan** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Wanneer beide velden zijn ingevuld staat het correct in de database | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Het komt ook echt in de database te staan als beide velden ingevuld zijn | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** | **Lorenzo van der Horst** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Kijkt of er een leeg veld bij partij of verkiezingstype staat wanneer je een nieuwe partij toevoegt** | | | | | |
| **Scenario** | **User vult bij het beginscherm alleen een partij of alleen een verkiezingstype in en laat dus een van de twee vakken leeg** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Geeft de error “vul alle vakken in” wanneer de user een van de 2 leeg laat | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Geeft ook echt de error “vul alle vakken in” wanneer 1 of meer vakken leeg zijn | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** | **Lorenzo van der Horst** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **bijwerken** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het bewerken van een partij** | | | | | |
| **Scenario** | **User klikt op bewerken en vult de nieuwe info in en wanneer der op bijwerken wordt geklikt werkt die de partij bij met de nieuwe info** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De partij wordt ook oprecht bewerkt | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De partij word ook echt bijgewerkt | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** | **Lorenzo van der Horst** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **verwijden** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Verwijderen van een partij** | | | | | |
| **Scenario** | **Wanneer een user op verwijderen klikt naast een partij wordt de partij verwijderd** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De partij wordt verwijderd wanneer je op verwijderen klikt | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De partij wordt ook echt verwijderd | | | | | |
| **Aanpassingen** | niks | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** | **Lorenzo van der Horst** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)